

29 de agosto de 2017

Estimadas Familias de la Primaria de CSD, ¡Bienvenidos Nuevamente!

Posiblemente se han dado cuenta - ¡Ahora hay un gran énfasis en la educación STEAM! **Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas.** ¿Por qué? Porque las destrezas en estas áreas promueven las **habilidades de razonamiento crítico y la innovación**, y ofrecen una

ventaja en el mercado de empleo competitivo; Porque estas experiencias proporcionan nuevas oportunidades en el **desarrollo de lenguaje académico**; Porque nuestros hijos son los **futuros ciudadanos del mundo** y van a tener que tomar decisiones informadas y basadas en la pericia de estas áreas. Por supuesto, sólo STEAM no es suficiente, pero este año en CSD estamos orgullosos de ofrecerles a los alumnos de la primaria una experiencia en el Salón STEAM.

Nuestra sala de multiusos se ha convertido en el **Salón STEAM**. Hay 6 diferentes estaciones de “juegos educativos STEAM”, y durante media hora de lunes a jueves los alumnos tomarán turnos con sus compañeros trabajando en cada estación. Las actividades van a apoyar los Estándares Estatales Comunes de Matemáticas, y los Estándares de Ciencias y Prácticas de Ingeniería de la Próxima Generación.

1. **Concurso de Construcción** – Los alumnos van a imaginar, diseñar, crear, construir, probar y evaluar proyectos usando materiales tales como Legos y K’nex.
2. **Espacio para Proyectos** – Dándoles herramientas, materiales y tareas mensuales, los alumnos van a inventar y presentar sus propios proyectos.
3. **Estación de Observación** – Los alumnos van a enfocarse en el poder de la observación para crear ilustraciones científicas, con atención a los detalles, el análisis y la precisión.
4. **Ingeniería Reversa y Juegos de Matemáticas** – Los alumnos van a tener la oportunidad de desarmar y estudiar objetos para ver como funcionan. ¡Los juegos de matemáticas van a mantener el cerebro listo!
5. **Comunicación Científica** – Los alumnos van a usar sus cuadernos STEAM y videos en ASL para practicar el lenguaje de ciencias y matemáticas: observar, cuestionar, declarar y explicar todo basado en la evidencia.
6. **Apps, Codificar y Robótica** – Los alumnos van a usar programas que se pueden aplicar a diferentes situaciones y aprender lo básico para codificar, además en la primavera esperamos estudiar robótica e impresión de 3-D.

¿Cómo puede usted ayudar? Al empezar, ¡necesitamos donaciones! Si Ud. tiene herramienta, materiales, **pericia STEAM**, u objetos descompuestos que podamos arreglar, vamos a tener un **Puesto para Donaciones** cerca a la oficina, o puede ponerse en contacto con las maestras especialistas de Matemáticas y Ciencias, Brenda Call bcall@csdf-cde.ca.gov o Kathleen Mockus kmockus@csdf-cde.ca.gov.



¡Muchas gracias por brindar apoyo a la creatividad de su hijo!

